

<p>בקורס זה נלמד להכיר את ספריית knockoutjs מהבסיס ועד ליכולות המתקדמות ביותר, ספרייה זו מאפשרת לנו לפתח מערכות WEB תוך הפרדה מלאה בין קוד הלוגיקה שלנו (JS) לבין קוד התצוגה (HTML), הספרייה מממשת מעל הרעיון של MVVM, המאפשרת ניתוק מלא של הצדדים בזמן פיתוח, תוך שמירה ועידכון אוטומטי בין הצדדים (הלוגיקה והתצוגה) בזמן ריצה, ללא שאנחנו כמפתחים נצטרך לכתוב קוד. הספרייה תומכת בצורה מלאה בכל הדפדפנים (הישנים והחדשים) ואינה דורשת שום ספרייה חיצונית כדי לעבוד איתה, עקומת הלמידה הינה מאוד נמוכה ומעבר לידע מקדים ב - JS אין צורך להכיר שום דבר.</p>	<p><b>על הקורס</b></p>
<p><b>הקדמה</b></p> <p>הסבר והבנה מה זה KO ולמה אנחנו צריכים אותו דוגמה לקוד בסיסי כפי שהיינו עושים בעבר כתיבת אותו קטע קוד בעזרת KO</p>	<p><b>נושאים</b></p>
<p><b>הבנת המושג Observables</b></p> <p>בניית ViewModel וקישור לתצוגה עדכון דו כיווני של מידע שמגיע מהשרת בעזרת Observables עבודה עם Computed observables</p>	
<p><b>עבודה נרחבת עם Bindings</b></p> <p>היכרות עם סוגי ה - Bindings השונים בניית גריד בסיסי המאפשר את פעולות ה - CRUD השונות. הגדרת custom bindings המאפשרת הטמעה של פקדים חיצוניים, ועוד.</p>	
<p><b>Components</b></p> <p>מה המשמעות של Components ושל הגדרת אלמנטים מותאמים אישית הגדרת ורישום של Components שימוש ב - Custom Elements</p>	
<p><b>נושאים מתקדמים</b></p> <p>שימוש ב - extenders עבודה עם mapping מימוש מנגנון הכולל אפשרות לביטול שינויים חשיבה על ביצועי המערכת</p>	
<p>היכרות טובה עם HTML + CSS היכרות עם פיתוח קוד צד לקוח - JS היכרות עם JS מתקדם, יכול לבוא לעזר עבודה עם AJAX</p>	<p><b>דרישות קדם</b></p>
<p>גוגל כרום מומלץ עורך Html כלשהו (מומלץ VS) Visual Studio 2012 ומעלה (לא גרסת Express)</p>	<p><b>התקנות</b></p>
<p>גוגל כרום מומלץ עורך Html כלשהו (מומלץ VS) Visual Studio 2012 ומעלה (לא גרסת Express)</p>	<p><b>תלמידים</b></p>